

**Leikur 2:**  $(2 \times 4) + (2 \times 1) + 5 = 8 + 2 + 5 = 15$  stig



**Leikur 3:**  $5 + (1 \times 3) + 12 = 5 + 3 + 12 = 20$  stig



**Leikur 4:**  $8 + 7 + 4 = 19$  stig



**Leikur 5:**  $(18 \times 2) + 7 + (3 \times 2) + 3 + 13 + 9 = 36 + 7 + 6 + 3 + 13 + 9 = 74$  stig



SCRABBLE® and associated trademarks and trade dress are owned by, and used under license from, J.W. Spear & Sons Ltd., a subsidiary of Mattel, Inc. © 2016 Mattel, Inc. SCRABBLE® is a registered trademark of J.W. Spear & Sons Limited, a subsidiary of Mattel, Inc. Tinderbox Games is a trademark of Bucher and Harrison Ltd. The colour and form of the contents may differ from that shown. Please retain this packaging for future reference. Made in China for Bucher and Harrison Ltd., Palistris, Brancaster Staithe, Norfolk PE31 8BU.

# SCRABBLE™

BRAND Crossword Game

## LEIKREGLUR



### INNIHALD

- 1 leikborð
- 104 stafatöflur
- 4 stafastandar
- 1 stafaskjóða

SCRABBLE™ er orðaspil fyrir 2-4 leikmenn. Leikurinn felst í því að mynda orð og tengja þau saman á SCRABBLE™-leikborðinu. Til þess eru notaðar stafatöflur sem hafa mismunandi gildi. Markmið leiksins er að ná flestum stigum. Hver leikmaður reynir að nýta stafi sína í samsetningar

og á stöðum sem gefa hæst gildi og nota verðlaunareitina á borðinu sem best. Samanlögð gildi í einu og sama spili geta numið 400-800 stigum eða meiru, allt eftir færni leikmanna.

**UPPHAFSDRÁTTUR:** Allar stafatöflurnar eru settar í skjóðuna. Hver leikmaður dregur eina stafatöflu og sá sem dregur fremsta bókstafinn í stafrófinu á fyrsta leik (auð tafla kemur á undan A). Stafirnir sem dregnir voru eru settir aftur í skjóðuna og hún hrist. Nú dregur hver leikmaður sér sjö stafatöflur og raðar þeim á standinn sinn.

