



6+

ára



3-6

spillarar

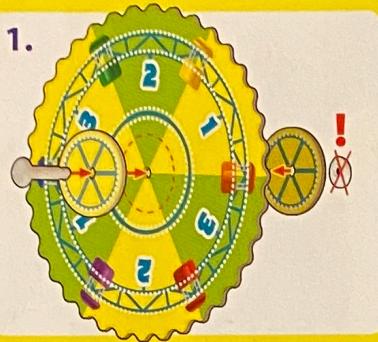
30+

min.

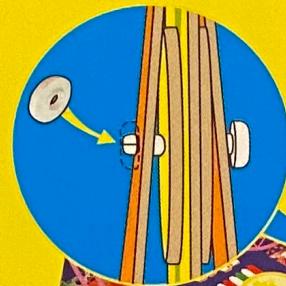
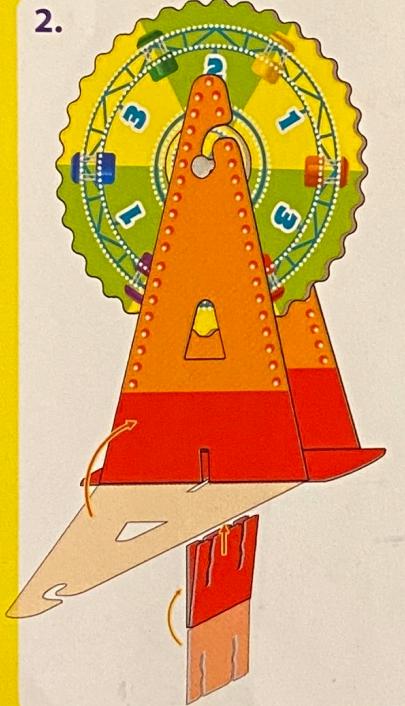
Krakkaparty ALIAS®

TACTIC

1.



2.



3.



Verið velkomin í skemmtigarðinn!

Reynið að komast á undan öðrum spilurum að sirkustjaldinu við endann á spilahringnum! Það gerið þið með því að útskýra myndirnar á spjöldunum eða með því að giska á hvað hinir spilararnir eru að reyna að útskýra!

Innihald:

Leikborð, Parísarhjól (4 hlutir + öxull),
200 spjöld (150 orðaspjöld, 50 leikspjöld),
6 leikpeð.

- Setjið leikborðið saman.
- Aðgreinið leikspjöld og orðaspjöld í tvo bunka og setjið þá til hliðar við leikborðið.
- Hver spilari velur sér leikpeð og setur það á upphafsreit.
- Setjið Parísarhjólið saman og setjið það í mitt leikborðið eins og gert er á myndinni að ofan.

Yngsti spilarinn byrjar leikinn.

Leikreglur

Ef leikpeðið þitt er á byrjunarreit, dragðu þá spjald úr orðaspjaldabunkanum og útskýrðu orðið þegar að þér kemur. Ef leikpeðið þitt er komið af stað í spilun, fylgdu þá neðangreindum leikreglum.

Leikpeð er á leikreit: Dragðu spjald úr leikspjaldabunkanum og reyndu að leika fyrirbærið sem er á því. Þú mátt hreyfa þig og herma eftir hljóðum fyrirbærисins – en ekki nota eða segja nein orð!



Leikpeð er á orðareit: Dragðu spjald úr orðaspjaldabunkanum og passaðu þig að sýna engum hvaða orð er á spjaldinu! Síðan útskýrir þú orðið. (Sjáðu Útskýra og giska.)



Ef það er mynd af nefi í bláa hringnum, verða allir að halda um nefið á meðan orðið er útskýrt; bæði sá sem útskýrir og hinir sem giska.



Ef það er mynd af hoppandi mannesku í bláa hringnum, verða allir að hoppa upp og niður á meðan orðið er útskýrt; bæði sá sem útskýrir og hinir sem giska.



Það er mikið um að vera í skemmtigarðinum og oftar en ekki rekst maður á eitthvað óvænt! Á leikborðinu eru allar myndirnar, sem birtast á leik- og orðaspjöldunum, þannig að þú getur fylgst með hvernig spilarar útskýra eða leika myndirnar á spjöldunum og leitað að réttari mynd í skemmtigarðinum!

Þegar einhverjum tekstu að giska á rétta orðið, fá sá sem útskýrði og sá sem giskaði rétt til að færa leikpeð sín um einn reit á leikborðinu!

Ef leikpeð lendir á hróðunarreit, snúið þá Paríssarhjólinu og færð leikpeð um jafnmarga reiti og talan segir til um sem birtist þegar hjólið stöðvast.



Útskýra og giska

Hægt er að útskýra og leika myndirnar á spjöldunum á ýmsan veg!

Það má ekki nota sjálfþorðið en það má gefa eins margar vísbindingar og hægt er. Útskýrið hvernig hluturinn lítur út, hve stór hann er, hvernig hann er notaður, hvernig hann hljómar, hvernig hann smakkast, hvernig hann er á litinn o.s.frv. Ef þú nefnir hlutinn óvart, eða ef mynd virðist vera of erfið til að útskýra eða giska á, getur þú lagt spjaldið frá þér og dregið annað spjald í staðinn!

Ef hinum spilurunum gengur illa að skilja það sem þú ert að útskýra eða leika, reyndu þá aðrar aðferðir. Þeir mega giska eins oft og þeir vilja. Það má einnig nota samheiti.

Setjið notuð spjöld í ruslabunka (einn fyrir orðaspjöld, annan fyrir leikspjöld) við hlið leikborðsins. Ef það gleymist hver gerði síðast er hægt að athuga það á síðasta spjaldi sem var notað!

Spili lýkur

Spilinu lýkur þegar einum spilaranna tekst að komast að sirkustjaldinu við enda leikbrautarinnar. Hann er þá sigurvegarinn! Ef tveimur eða fleirum spilurum tekst hið sama í sömu umferð deila þeir sigrinum!

