





HÖF: Roberto Fraga
FJÖLDI: 2 til 4
ALDUR: 6+

INNGANGUR
Kláraðu pantanirnar áður en vinir þínir gera það! Færðu kúlurnar fram og til baka á milli formanna, en gættu að snerta þær ekki eða missa á gólfíð!

INNIGHALD

- 16 ísform (4 græn, 4 bleik, 4 gul, 4 blá)
- 12 kúlur (4 grænar, 4 bleikar, 4 gular)
- 54 áskorunarspil
- Myndskreyttar reglur

MARKMIÐ SPILSINS
Vertu á undan hinum að uppfylla pantanir viðskiptavina þinna, þannig að kúlunum og formunum sé raðað á sama hátt og á áskorunarspilinu. Allir þurfa nú að ákveða hvernig spilið heldur áfram eftir hverja umferð. Þið getið valið um að:

UPPSETNING
Allir leikmenn fá 4 form og 3 kúlur (í hverjum lit) og stilla upp fyrir framan sig. Hafið kúlur og form samlit og raðið upp eins og á myndinni. (Athugið: Bláa formið á sér ekki samsvarandi kúlu.)

GANGUR SPILSINS
Þegar allir eru tilbúnir, þá snýr einn leikmaður efsta spilinu við. Leikmenn keppast við að raða kúlum og formum eftir fyrirmyndinni á áskorunarspilinu með því að færa kúlurnar á milli formanna, án þess að snerta þær eða missa.

MIKILVÆGT:
Ef þú missir kúlu, þá þarfdu að taka hana upp með tveimur formum, því þú mátt ekki snerta hana með höndunum.

Uppsetning