

EXPLDING KITTENS LEIKREGLUR

LEIKMENN: 2-5
(ALLT AÐ 9 PEGAR 2 STOKKUR ERU SAMMEINNADIR.)
INNHOLD: 56 SPIL



ORIGINAL EDITION!

HEY! EKKI LESA PESSAR REGLUR!

AÐ LESA REGLURNAR ER VERSTA
LEIBIN TIL AÐ LÆRA AÐ SPILA.

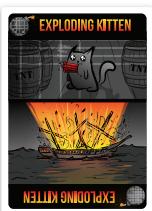
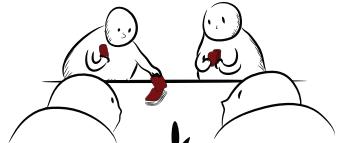
FARDU FREKAR Á NETIÐ OG HORFÐU
Á LEÐBEININGARMYNDANDIB ÓKKAR:

WWW.EXPLDINGKITTENS.COM/HOW

COPYRIGHT EXPLDING KITTENS 2017

HVERNIG VIRKAR ÞETTA?

Í spilastoknum eru nokkrir Sprengikettlingar (Exploding kittens). Stokkurnn er lagður á borðið með framhlíðina niður og leikmenn skiptast á að draga spil þar til einhver dregur Sprengikettling.



Pegar það gerist, sprungur sá leikmaður. Hann er þá dauður og úr leik.



Svona er haldið áfram þar aðeins einn leikmaður er eftir og hann er sigurvegarinn.

SEMSAGT

EF PÚ SPRINGUR, TAPAR PÚ.
OG TAPIÐ ER SÚRT OG SART

EF PÚ SPRINGUR EKKI, VENNUR PÚ.
OG PÁÐ ER STÓRFENGLEGT, VEL GERT, FÉLAGI.

OG ÖLL HIN SPILIN MINNKA LÍKURNAR Á AÐ

VERDA SPRENGDUR MED
SPRENGIKETTLINGUM.

SEM DÆMI

Þú gætir notað **Framtíðarspil** (*See the Future*) til að skoða nokkrar efsti spilin í dragbunkanum. Ef að Sprengikettlingur kemur upp, getur þú já notað **Sleppispil** (*Skip*) til að sleppa leik og forðast að draga það.



UNDIRBÚNINGUR

1 Fjarlægðu öll Sprengikettlingaspil (Exploding kitten x4) og Aftengispil (Defuse x6) úr stokknum.



2 Stokkaðu spilin sem eru eftir og gefðu hverjum leikmanni 7 spil með framhlíðina niður.

3 Gefðu hverjum leikmanni 1 Aftengispili svo allir hafi 8 spil alls á hendi. Leyndu þínum spilum.



AFTENGISPIL

Hver leikmaður byrjar með Aftengispil (Defuse) veigamesta spilinu í leiknum. Þetta eru einu spilin sem geta bjargað þér frá Sprengikettlingum. Í stað þess að springa þegar þú dregur Sprengikettling, getur þú spilað Aftengispilinu og laumað kettlingnum aftur í dragbunkann þar sem þér sýnist.

Reyndu að fá eins mörug Aftengispil og þú getur.

4 Settu Sprengikettlingaspilin í bunkann, 1 færra en fjöldi leikmanna.

Fjarlægðu öll afgangs Sprengikettlingaspil úr leiknum.

SEM DÆMI

Í 4-manna leik, notaðu 3 kettlinga.

Í 3-manna leik, notaðu 2 kettlinga.

Þetta tryggir að á endanum springa allir nema 1.



5 Settu auka Aftengispilið aftur í bunkann.



TVEGGJA MANNA

Settu aðeins 2 af auka Aftengispilum aftur í bunkann. Fjarlægðu hin úr leiknum.



6 Stokkaðu bunkann og leggðu á mitt borðið með framhlíðina niður.

Þetta er dragbunkinn.



(Gættu þess að hafa líka pláss fyrir kastbunku.)

7 Fyrsti leikmaður er valinn. (Dæmi um viðmið: flottasta skeggið, versta lyktin, stysta miltað o.fl.)

PEGAR PÚ ÁTT LEIK

1 Taktu upp öll 8 spilin þín á hendi og skoðaðu þau. Gerðu eitt að eftirfarandi:

PASS

EKKI SPILA SPILI



EDA

LEIKTU:

Spilaðu út spili með FRAMHLIDINA UPP efst í kastbunkann og fylgdu leiðbeiningunum á spilinu.



Lestu textann á spilinu til að sjá hvad það gerir.

Pegar þú hefur fylgt leiðbeiningunum á spilinu, spilar þú fleiri spilum. Þú mætt spila eins mörug spilum og þú vilt.

2 Kláraðu þinn leik á að draga spil efst úr dragbunkanum á hönd og vonaðu að það sé ekki Sprengikettlingur.

(Þetta er ólíkt flestum spilum að því leyti að þú LÝKUR UMFERÐ með drætti.)



Leikurinn heldur áfram rétsælis.

MUNDU:

Spilaðu eins mörug spilum og þú vilt, og dragðu síðan spil til að ljúka umferð.

Pass eða leika, síðan draga,
Pass eða leika, síðan draga.



LEIKSLOK

Síðasti leikmaðurinn sem hefur ekki sprungið sigrar leikinn.

Það verður aldrei spilaskortur í dragbunkanum af því þú settir inn nógum marga Sprengikettlinga til að drepa alla nema 1 leikmann.

PRENNT Í VIÐBÓT

- ✓ Ráðlegt er að geyma spilin þín snemma í leiknum á meðan líkurnar á sprengingu eru litlar.
- ✓ Þú getur alltaf talið spilin sem eru eftir í dragbunkanum til finna út líkurnar á sprengingu.
- ✓ Það er ekcert hámark eða lágmark spila á hendi. Ef þú verður uppskirkoppa með spil, þarf ekki að framkvæma neina sérstaka aðgerð. Haltu áfram að spila. Þú mun draga a.m.k. 1 spil í viðbót þegar þú átt næst leik.

HÆTTU AÐ LESA! FARÐU AÐ SPILA!

EF PÚ HEFUR SPURNINGAR UM ÁKVEDIN SPIL, FLETTU VID PESSARI SÍBU.

DÆMI UM UMFERÐ

PÚ ÁKVEDUR AB SPILA
FRAMTIÐARSPILI (SEE THE FUTURE)
TIL AB SJÁ 3 EFSTU SPILIN Í
DRAGBUNKANUM.

PEGAR PÚ SKOBAR 3 EFSTU SPILIN
SÉRÐU AB EFSTA SPILIB (SEM PÚ
ERT AB FARAB DRAGA) ER
SPRENGIKETTLINGUR EXPLDING
KITTEIN.



PÚ ÁKVEDUR AB SPILA
ÁRÁSARSPILI (ATTACK) TIL AB
SLEPPA ÚR UMFERÐ OG PVINGA
NÆSTA LEIKMANN TIL AB LEIKA
TVISVAR.

EN PÁ SPILAR ANNAR LEIKMABUR
NEIBB-SPILI (NOPE) SEM AFSTÝRIR
ÁRÁSINNI PINNI SVO PÚ ATT ENN
LEIK.

PÚ VILT EKKI DRAGA PETTA SPIL OG
SPRINGA, SVO PÚ SPILAR ÚT
STOKKUNARSPILI (SHUFFLE).

PEGAR BÚIB ER AB STOKKA
BUNKANN UPP Á NÝTT,
DREGUR PÚ EFSTA SPILIB TIL
AB LJÚKA PÍNUM LEIK OG
VONAR AB PAB SÉ EKKI
SPRENGIKETTLINGUR.



- EBA -

SEGIR PASS OG SPILAR ENGU SPILD EBA DREGUR BARA
SPIL TIL AB LJÚKA LEIK Í UMFERBINN.

EXPLODING KITTENS

PÚ PARFT PETTA ABEINS EF PÚ HEFUR SPURNINGAR UM STÖK SPIL



LEIÐSÖGN

SÉRSTAKAR SAMSETNINGAR

(LESTU PETTA PEGAR PÚ HEFUR SPILAB FYRSTA LEIKINN)

TVÖ EINS

Að spila út samstæðu af Kattarspilum (og stela þannig handahófskenndu spili af öðrum leikmanni) á ekki lengur aðeins við Kattarspil heldur ÖLL spil í stoknum með sama titli (Stokkunarspilasamstæðu, Sleppispilasamstæður o.s.fr.)



ÞRJÚ EINS

Virkar eins og Tvö eins en þú færð að nefna spilið sem þú vilt frá hinum leikmanninum. Ef hann á það, máttu taka það. Ef ekki, færðu ekkert.



5 MISMUNANDI SPIL

Ef þú spilar 5 mismunandi spilum (einhverjum 5 spilum með mismunandi titli), ferður í gegnum kastbunkann og tekur eitthvað stakt spil sem þú vilt. (Gríptu bunkann í hvelli og veldu spilið svo þú fáir ekki Neibbi!)



Pegar þú spilar samsetningum, hunsar þú leiðbeiningarnar á spilunum.

EXPLDING KITTEN (SPRENGIKETTLINGUR) 4 SPIL

Pú verður að sýna þetta spil strax. Ef þú átt ekki Aftengispil, eru úr leik. Kastaðu öllum spilunum þínum, þ.a.m. Sprengikettlingum.

DEFUSE (AFTENGJA) 6 SPIL

Ef þú dróst Sprengikettling, getur þú spilað þessu spili í stað þess að springa. Leggðu Aftengispilið í kastbunkann.



Taktu síðan Sprengikettlinginn og laumaðu honum aftur í dragbunkann þar sem þú vilt, en án þess að endurraða eða skoða hin spili.



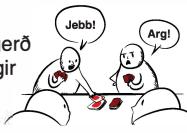
Viltu skemma fyrir leikmanninum á eftir þér? Settu Kettlinginn efst í bunkann. Ef þú vilt geturðu halddið stokknum undir borðinu svo enginn sjái hvar þú setur spilið. Þú hefur lokið leik í umferðinni eftir að hafa spilað þessu spili.

NOPE (NEIBB) 5 SPIL

Stöðvaðu allar aðgerðir nema Sprengikettlinga-og Aftengispil. Ímyndaðu þér að spilið (eða parið eða samsetningin) undir Neibb-spilinu sé ekki lengur til.



Þú getur líka spilað út Neibb-spilinu við öðru Neibb-spili til að ógilda það og búa til Jebb, o.s.fr.



Þú getur spilað Neibb-spili hvenær sem er áður en aðgerð er framkvæmd, þó að þú eigr ekki leik. Öll spil sem Neibb-spili eru notuð gegn, eru nýtt. Þau eru sett í kastbunkann.

ATTACK (ÁRÁSI) 4 SPIL

Ljúktu leik í umferðinni án þess að draga og þvingaðu næsta leikmann til að leika tvisvar í röð. Fórmarlamb þessa spils leikur eins og venjulega. Síðan begar það er búið að leika einu sinni, leikur það strax aftur. (Ef fórmarlamb Árásarspils spilar Árásarspili, lýkur leik þess og næsti leikmaður verður að leika tvisvar.)

SKIP (SLEPPA) 4 SPIL

Pú lýkur strax leik í umferðinni án þess að draga spil. (Eír þú leikur Sleppispili á móti Árásarspili, þarftu samt að leika einu sinni en ekki tvisvar. Með 2 árásarspilum þarfi hvörugan leikinn að leika.)

FAVOR (IGREIBD) 4 SPIL

Pvingaðu hvaða leikmann sem er til að gefa þér 1 spil af hendi sér. Hann velur hvaða spil hann gefur þér.

SHUFFLE (ISTOKKA) 4 SPIL

Stokkaðu dragbunkann vandlega. (Gagnlegt þegar þú veist að Sprengikettlingur nálgast.)

SEE THE FUTURE (FRAMTIÐIN) 4 SPIL

Skoðaðu 3 efstu spilin í dragbunkanum án þess að sýna hinum og settu þau aftur í bunkann í sömu röð.

CAT CARDS (ÓKATARSPIL) 4 AF HVERJU

Pessi spil eru gagnslaus ein og sér, en ef þú safnar 2 eins kattarspilum getur þú spilað þeim sem samstæðu og stolið spili af handahófi frá öðrum leikmanni.

