

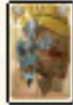
Yfirlit spilsins



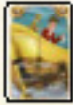
Hver: Farþegi eða flugstjóri
Hvenær: Þegar loftfarið ferst
Afleiðing: Viðkomandi má draga fjársjóðsspil



Hver: Farþegi eða flugstjóri
Hvenær: Þegar loftfarið ferst
Afleiðing: Spilið heimilar flugstjóranum að kasta aftur öllum þeim teningum sem hann vill.



Hver: Allir leikmenn
Hvenær: Þegar loftfarið ferst
Afleiðing: Flugstjórinn neyðist til að kasta aftur öllum teningum án atburða (þar sem auð hlið kom upp).



Hver: Farþegi eða flugstjóri
Hvenær: Þegar allir farþegar verða að hafa tilkynnt hvort þeir verða áfram um borð eða ekki
Afleiðing: Neyðir farþega til að yfirgefa loftfarið og fara út í borginni þar sem það er statt og draga spjald.



Hver: Farþegi eða flugstjóri
Hvenær: Þegar loftfarið ferst
Afleiðing: Gerir flugstjóranum kleift að finna hættulausa leið í næstu borg. Allir atburðir eru hunsaðir.

Leggið skífurnar níu, sem tákna borgirnar, í röð á borðið þannig að tölurnar fari hækkandi (frá þeirri lögstu (1) til hinnar hæstu (25)).

Stokkið fjársjóðsspilin og leggið þau á hvolf við hlið samsvarandi borgar (með eins mynd).

Leggið loftfarið ofan á fyrstu borgina.

Stokkið öll tækja-, afls- og Túrbó-spjöldin saman í einn bunka. Hver leikmaður fær

- **8 spil** (ef 2-3 spila)
- **6 spil** (ef 4 eða fleiri spila).

Spilið endar þegar einn eða fleiri leikmenn náð meira en 50 stigum.

Sá sem er með flest stig sigrar.