

Leyndardómsfulli garðurinn

(Mystery Garden)

Fyrir 2-6 þáttakendur frá 4 ára aldri

Innihald:

- 48 leyndardómakort
- 1 trékarl
- 1 merkisteinn
- leikborð í þremur hlutum



Markmið spilsins er að reyna að safna þremur leyndardómakortum.

Undirbúningur

1. Kortin eru losuð varlega úr spjöldunum. Einhvers staðar í leyndardómsfulla garðinum á leikborðinu er samskonar mynd og á kortinu. Skoðið myndirnar vel með börnunum fyrst, þannig að þau geri sér grein fyrir hvað er á þeim.
2. Kortin eru lögð á hvolf og þeim ruglað vel.
3. Leikborðið er sett saman og trékarlinn er settur á reit 1 í garðinum.

Spilareglur

1. Elsti spilarinn byrjar og dregur eitt kort, lítur á myndina án þess að hinir sjái og geymir hana í hendi sér.
2. Sá sem situr honum á vinstri hönd varpar fram spurningu sem hægt er að svara með "já" eða "nei". Síðan spryja aðrir spilarar hver á eftir öðrum í réttri röð álíkra spurninga þar til búið er að upplýsa hvaða leyndardóm kortið hefur að geyma. Með hverri spurningu er trékarlinn færður fram um einn reit í átt til kastalans. Hérra eru nokkur dæmi um spurningar:

Spurning:

1. "Er það leikfang?" "Nei"
2. "Er það jurt?" "Já"
3. "Er það blóm?" "Já"
4. "Er það þetta blóm?" (Spilari bendir á borðið) "Nei"
5. "Er það þetta blóm?" (Næsti spilari bendir á annað blóm) "Já, það er rétt. Þú hefur unnið!"

Svar:

3. Sá sem giskaði rétt fær að halda kortinu og dregur nýtt kort til að leikurinn geti haldið áfram á sama hátt og áður. Fyrst verður að setja trékarlinn á reit 1 á ný.
4. Ef enginn getur fundið út hvaða leyndardóm kort hefur að geyma áður en trékarlinn kemst inn í kastalann (reit 15) eignast sá kortið sem er með það í hendinni. Hann fær að draga annað kort og spurningarnar hefjast á ný.
5. Leikurinn er endurtekinn nokkrum sinnum og spilarar safna leyndardómakortum.

Lok spilsins

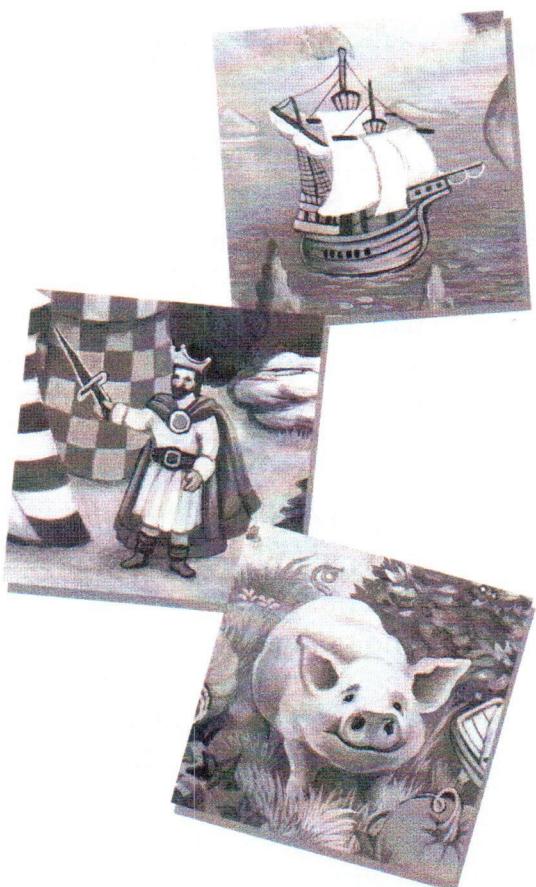
Spilinu er lokið þegar einhver spilari hefur safnað þremur leyndardómakortum. Hann telst sigurvegari.

Fyrir yngstu spilarana

Verið sveigjanleg og leyfið alls konar spurningar. Spilið ántrékarlsins þannig að fjöldi spurninga er ótakmarkaður þar til rétt svar kemur.

Fyrir reyndari spilara

Setjið merkisteininn á reit sem er nær kastalanum og látið trékarlinn byrja þar. Þannig verða klárir spilarar að leysa leyndardóminn með færri spurningum.



Góða
skemmtun !