



# VEGAS



ALLT LAGT UNDIR TIL SÍÐASTA KASTS!

## HUGMYNDIN Á BAK VIÐ SPILIÐ

Leikmenn eru fjárhættuspilarar sem freista gæfunnar í glysveröld Las Vegas.

Hægt er að spila í sex spilavítum sem hvert ber sitt númer. Í hverju þeirra er hægt að vinna misháa heildarfjárhæð. Í hverri umferð þurfa leikmenn að spyrja sig sömu spurninga: Á hvaða spilavíti á ég að leggja flesta teningana mína til að ná meirihluta? Hvar munu mótspilaramarnir leggja sína teninga? Og hvar er hugsanlegt að næla sér í væna summu fyrir framan nefið á keppinautum til að stinga í eigin vasa?

Farið þó varlega, því baráttan um stóru fjárhæðirnar hefur oft en einu sinni hlotið óvæntan endi. Sá hlær best sem síðast hlær!

Sá sigrar, sem á mesta peninga eftir fjórar umferðir.

## INNIHALD

**40 teningar** (8 í hverjum lit)

**6 spilavíti** (númeruð eftir teningagildunum 1-6)

**54 peningaseðlar** (5 að upphæð \$60,000, \$70,000, \$80,000 og \$90,000; 6 að upphæð \$10,000, \$40,000 og \$50,000; 8 að upphæð \$20,000 og \$30,000).

**1 upphafsspil**, sem sýnir hvaða leikmaður byrjar umferðina.



Áður en spilið er spilað í fyrsta sinn eru spilavítin sex fjarlægð varlega úr papparrömmunum.

Þegar spilað er í fyrsta sinn hjálpar textinn í hliðarrömmunum lítið. Um er að ræða stutta útgáfu af reglum til upprifjunar fyrir leikmenn.

## UPPRÖÐUN

Raðið **spilavítunum sex** hlið við hlið á miðju borðsins í númeraröð. (sjá mynd)

Stokkið **peningaseðlana 54** og setjið þá í bunka á hvolf við hliðina á spilavítunum. Leggið síðan peningaseðla fyrir ofan hvert spilavíti. Haldið áfram að bæta við seðlum uns heildarupphæðin hefur náð a.m.k. \$50.000. Ef fleiri en einn seðill er settur við spilavíti skal raða þeim þannig að verðgildi þeirra allra sjáist.

Hver leikmaður fær 8 teninga í sama lit.

Elsti leikmaðurinn fær upphafsspilið.



## GANGUR SPILSINS

Sá sem á leik kastar öllum teningunum sem hann á eftir (öllum 8 í byrjun og svo færri og færri eftir því sem á líður).

Síðan verður hann að velja eina af þeim tölum sem upp koma á teningunum hans og setja alla teninga með þeirri tölu á spilavitið sem ber sömu tölu. Það skiptir ekki máli hvort hann eða einhver annar hefur þegar lagt teninga á það spilavíti eða ekki.

Því næst kastar næsti leikmaður sínum teningum og leggur niður á sama hátt og þannig koll af kalli uns allir leikmenn hafa lagt niður alla teningana sína.

*Dæmi: **Benni** kastar teningum (þegar umferðin er hálfnuð) og fær fjóra þrista og eina fimmu. Hann velur þristana fjóra og leggur þá alla á Mirage-spilavitið (hann má ekki leggja niður einn, tvo eða þrjá af þristunum!). Þegar **Benni** á næst leik kastar hann og leggur síðasta teninginn sinn á spilavíti með samsvarandi tölu.*

## UPPRÖÐUN

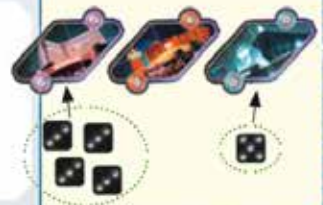
Raðið upp spilavítunum

Stokkið seðlana og leggið a.m.k. \$50.000 við hvert spilavíti

Hver leikmaður fær 8 teninga í sama lit

## GANGUR SPILSINS

Sá sem á leik kastar öllum teningunum sínum og leggur síðan alla teninga með sömu tölu á samsvarandi spilavíti



Þegar leikmaður hefur lagt niður alla teningana sína situr hann hjá til loka umferðarinnar (*það getur farið þannig að aðeins einn leikmaður eigi teninga eftir og fái þá að kasta mörgum sinnum í röð í lok umferðar*).

Þegar síðasti leikmaðurinn hefur lagt niður síðasta teninginn sinn á eitthvert spilavítanna, greiða spilavítin út vinningana:

Byrjið á að kanna, í öllum spilavítunum, hvort tveir eða fleiri spilarar hafi lagt sama fjölda teninga á þau. Ef það gerist verður hver og einn þeirra að taka alla þá teninga aftur til sín.

*Dæmi 1: Anna lagði 5 teninga á Ceasar's Palace-spilavítinu, Benni og Klara lögðu 3 teninga hvort og Daniel lagði 1 tening þar. Benni og Klara þurfa bæði að taka teningana sína 3 til baka.*

*Dæmi 2: Anna og Klara lögðu báðar 2 teninga á Gold Rush-spilavítinu en Benni og Daniel lögðu 1 hvor. Allir leikmennirnir þurfa að taka teningana sína til baka.*

Þá er kominn tími til að útdeila peningaseðlunum úr fyrsta spilavítinu. Sá leikmaður sem lagði flesta teninga á það spilavíti tekur þá til baka og fær hæsta peningaseðilinn úr spilavítinu. Ef fleiri seðlar eru þar er þeim skipt á milli hinna leikmannanna eftir teningafjölda þeirra. Ef ekki eru nógu margir seðlar fyrir alla, missa þeir af sem eiga fæsta teninga. Þeir taka teningana sína til baka en fá enga peninga.

Ef enn eru eftir seðlar í spilavítinu þegar greitt hefur verið út, eru þeir settir á hvolf undir bunkann.

Greitt er út úr hinum spilavítunum fimm á sama hátt. Leikmenn leggja peningana, sem þeir vinna, á hvolf fyrir framan sig.

*Dæmi 1: Anna fær \$80.000-seðil og Daniel \$30.000-seðil. \$10.000-seðilinum er skilað neðst í bunkann.*

*Dæmi 2: Benni fær annan af \$40.000-seðlunum. Hinum er skilað neðst í bunkann.*

*Dæmi 3: Klara fær \$70.000-seðilinn og Benni \$20.000-seðilinn. Daniel fær ekkert.*

## Næsta umferð

Fyllið aftur á spilavítin sex með seðlum svo að í hverju þeirra séu a.m.k. \$50.000 (sjá Uppröðun). Sá sem situr vinstra megin við þann sem byrjaði fær nú upphafsspilið og hefur nýja umferð...

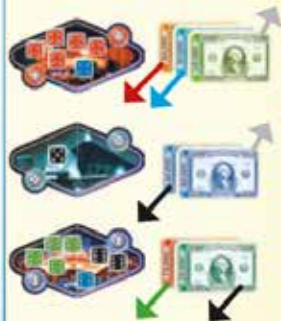
**Leikmenn sem hafa lagt niður alla teningana sína sitja hjá til loka umferðarinnar**

### Mikilvægt!

**Leikmenn með sama fjölda teninga á spilavíti fá ekkert!**



**Sá sem á flesta teninga fær hæsta seðilinn, o.s.frv.**



**Fyllið á hvert spilavíti með a.m.k. \$50.000 fyrir næstu umferð  
Upphafsspilið gengur til næsta leikmanns á vinstri hönd**



## LOK SPILSINS

Að fjórum umferðum loknum telja leikmenn peningana sína. Sá sigrar sem á mesta peninga. Ef um jafntefli er að ræða vinnur sá sem á flesta seðla. Ef enn er jafntefli eru fleiri en einn sigurvegari.

## ÖNNUR ÚTGÁFA (FYRIR 2-4 LEIKMENN)

Spilað er eftir sömu reglum en með eftirfarandi undantekningum: Í upphafi hverrar umferðar fá leikmenn, til viðbótar við lituðu teningana sína átta, aukateninga í hlutlausum lit sem enginn er að nota (t.d. hvítum).

- Ef 2 leikmenn spila fær hver leikmaður 4 hvíta teninga (alls 12 teninga)
- Ef 3 eða 4 leikmenn spila fær hver leikmaður 2 hvíta teninga (alls 10 teninga).

*(Ef þrír spila kastar sá sem byrjar hvítu afgangsteningunum tveimur í upphafi umferðar og leggur þá niður).*

Sá sem á leik hverju sinni kastar hlutlausu teningunum sínum með lituðu teningunum og leggur þá á sama hátt.

*Dæmi: Klara kastar og fær tvo ása á litaða teninga og einn hvítan ás. Hún fær einnig fimmu á litaðan tening og sexu á hlutlausan. Nú getur hún valið um að leggja niður alla ásana þrjá, lituðu fimmuna eða hlutlausu sexuna.*

Í lok umferðar eru stigin fyrir hlutlausu teningana reiknuð eins og þau tilheyrðu (ímynduðum) aukaleikmanni. Allir peningar, sem þessi „leikmaður“ vinnur, eru settir neðst í bunkann.

*Dæmi 1: Hvítur vinnur \$80.000-seðilinn (og hann er því settur neðst í bunkann) en Benni fær \$30.000-seðilinn.*

*Dæmi 2: Klara fær \$50.000-seðilinn og hvítur fær \$40.000-seðilinn (sem fer neðst í bunkann). Anna fær ekkert.*

Spurningar, athugasemdir eða gagnrýni má senda til:  
alea  
Postfach 1150  
83223 Bernau, Germany  
Sími: 08051-970720 - Fax: 08051-970722  
e-mail: info@aleaspieler.de - www.aleaspieler.de

 Spilavinir

230425



## LOK SPILSINS

Spilinu lýkur eftir fjórar umferðir

Sá sigrar sem á mesta peninga

## ÖNNUR ÚTGÁFA

Hver leikmaður fær aukateninga í hlutlausum lit:

4 (ef 2 spila) eða

2 (ef 3 eða 4 spila)

Leggió hlutlausu teningana á sama hátt og hina.



© 2011 Rüdiger Dorn  
© 2012 Ravensburger Spieleverlag