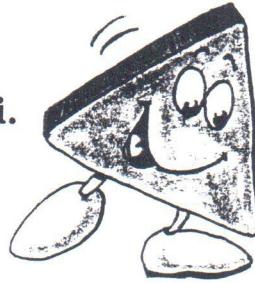


Colorama

Fyrir 1 -6 þáttakendur frá 3ja ára aldri.



Innhald:

- 1 leikborð
- 1 litateningur
- 1 formteningur
- 40 spilasteinar í 4 litum (rauðir, bláir, grænir og gulir)
og í 5 mismunandi formum (hringir, ferningar,
þrihyrningar, sexhyrningar og trapisur).

Í þessu þroskaspili læra börnin um liti og form í mismunandi flóknum spilaaðferðum. Fyrsta spilið er léttast en þau þyngjast stig af stigi. Best er því að yngstu börnin byrji á leikaðferð 1 og haldi áfram í samræmi við aldur og þroska.

Spil 1: Steinarnir. Fyrir 1- 6 frá 3ja ára aldri.

Öllum steinunum er ruglað og skipt jafnt á milli þáttakenda. Litir og form skipta þar engu máli. Ef steinar verða afgangs, eru þeir settir til hliðar. Leikborðið er sett fram.

Til skiptis leggja börnin einn stein í reit sem passar hvað lit og form snertir. Sléttu hliðin snýr upp. Dæmi: gulur hringur fer í hringlaga gat með gulri rönd o.s.frv.

Spilinu er lokið þegar búið er að fylla í alla reitina. Í þessu spili vinnur enginn og enginn tapar.

Spil 2: Teningarnir. Fyrir 2- 6 frá 4 ára aldri.

A) Takið fram **litateninginn**. Allir steinarnir eru settir í sína réttu reiti á borðinu. Til skiptist er teningnum síðan kastað. Spilari má taka einn stein af borðinu sem er eins á litinn og sá sem kemur upp á teningnum og leggja hann fyrir framan sig. Formið skiptir ekki máli.

Þegar jókerinn kemur upp má taka hvaða stein sem er af borðinu. Ef enginn steinn er eftir á borðinu í þeim lit sem kemur upp, verður spilari að biða þangað til kemur að honum næst.

Ef auða hliðin kemur upp má ekki taka neinn stein.

Spilinu er lokið þegar búið er að fjarlægja alla steinana af borðinu. Sá sem er með flesta steina hefur sigrað.

B) Næst má spila með **formteningnum** á sama hátt. Það má taka af borðinu stein sem er eins í laginu og formið sem kemur upp á teningnum. Litur skiptir þar ekki máli. Jókerin gegnir sama hlutverki og áður, þ.e. það má velja einhvern stein.

Spil 3: Colorama. Fyrir 2- 6 frá 5 ára aldri.

Spilað er eins og í spili 2 nema að báðir teningarnir eru notaðir. Taka má Stein sem er eins í laginu og í sama lit og teningarnir sýna. Ef auða hliðin á litatenningnum kemur upp má ekkert gera. Hér á eftir eru nokkur dæmi um möguleikana:

- 1) Grænn og ferningur: Taktu grænan ferning.
- 2) Grænn og jóker: Taktu einhvern grænan Stein.
- 3) Sexhyrningur og jóker: Taktu einhvern sexhyrning.
- 4) Eyða og hringur: Því miður! Þú verður að biða þar til næst!

Spil 4: Meistara Colorama. Fyrir 2-6 frá 5 ára aldri.

Spilað er venjulegt Colorama en með eftirfarandi afbrigði: Í upphafi eru steinarnir ekki lagðir í reitina á borðinu heldur er þeim ruglað og skipt jafn á milli spilara. Litir og form skipta ekki máli þar. Ef steinar verða afgangs eru þeir settir á leikborðið.

Spilarar reyna að losna við steinana sína á borðið eftir að hafa kastað teningunum. Sá vinnur sem er fyrstur að klára sína steina.

Góða skemmtun!

