

Arctica / Snjóhúsið

Leikreglur

Spil sem þjálfar færni í að þekkja form og liti.

Aldur: 4 ára og eldri

Fjöldi leikmanna: 1-4

Hönnuður: Christiane Hupper

Innheldur:

4 form af snjóhúsum í fjórum litum

8 form í hverjum lit sem mótar snjóhús= 32 stk

1 litateningur með fjórum lituðum hliðum ásamt tveimur hliðum með marglita jókerhringjum.

Stutt lýsing:

Leikmaður kastar teningnum til að reyna fá réttan lit og þar með form sem passar á snjóhússpjaldið hans.

Sigurvegari er sá sem fyrstur lýkur við að leggja öll form á snjóhúsið sitt.

Undirbúningur:

Hver leikmaður fær eitt snjóhússpjald sem hann hefur fyrir framan sig og svo eru öll formin í litunum fjórum lögð í miðjuna. Teningurinn er settur við hliðina á formunum.

Reglur:

Yngsti leikmaður byrjar að kasta teningnum. Þrjár mismunandi leiðir eru til að spila þetta spil.

Leið 1

Hver leikmaður fær eitt snjóhússpjald sem hann hefur fyrir framan sig og svo eru öll formin í litunum fjórum lögð í miðjuna. Teningurinn er lagður hjá. Yngsti leikmaðurinn byrjar að kasta teningnum og fær að velja sér form sem

passar á spjalðið sitt í þeim lit sem teningurinn gefur til kynna. Athugið að á teningunum eru tvær hliðar með marglita Jóker og er leikmanni þá fjálst að velja sér lit.

Sá sem fyrst lýkur við að fylla spjalðið sitt vinnur

Leið 2

Hver leikmaður fær eitt snjóhússpjald sem hann hefur fyrir framan sig og svo eru öll formin í litunum fjórum lögð í miðjuna. Teningurinn er lagður hjá. Yngsti leikmaðurinn byrjar að kasta teningnum. Ef sá litur kemur upp sem er sá sami og er á spjaldinu hans velur hann sér form, en ef litur annars leikmanns kemur upp fær sá leikmaður formið. Ef marglita hliðin kemur upp velur leikmaður sér form í sínum lit.

Sá sem fyrst lýkur við að fylla spjalðið sitt vinnur

Leið 3

Hver leikmaður fær eitt snjóhússpjald sem hann hefur fyrir framan sig og svo eru öll formin í litunum fjórum lögð í miðjuna. Teningurinn er lagður hjá. Yngsti leikmaðurinn byrjar að kasta teningnum. Leikmaður tekur alltaf eitt form í þeim lit sem teningurinn gefur til kynna. Ef liturinn er sá sami og á snjóhússpjaldi leikmanns leggur hann formið á spjalðið, en ef það er af öðrum lit leggur hann formið til hliðar og næsti leikmaður gerir. Þegar marglita Jókerhliðin kemur upp getur leikmaður skipt á einu af formunum sem hann er með til hliðar við form sem er í borði í þeim lit sem spjalðið hans er í.

Ef enginn form eru eftir í borði í þeim lit þá situr hann hjá þá umferð.
Sá sem fyrst lýkur við að fylla spjalðið sitt vinnur.