

Sofandi drottningar



Kóngur

vekur drottningu



Riddari

stelur drottningu frá öðrum leikmanni



Svefnlyf

svæfir drottningu frá öðrum leikmanni



Töluspjöldin

Til að draga ný spjöld á hendi er hægt að setja út eitt spil

ÉÐA



setja út mörg eins spjöld og draga jafn mörg í staðinn

ÉÐA



búa til samlagningardæmi

$$3 + 5 = 8$$

dragur þrjú ný spjöld í staðinn

Dreki

Stoppar riddarann að stela drottningu



Töfraspoti

Stoppar svæfinguna á drottningu



Jóker

Flettir efsta spilinu í bankanum. Ef það er tala, þá er talið frá þeim sem dregur og sá sem talan lendir á má vekja drottningu. Ef þú færð annað en töluspjald, fer það á hendi og má gera aftur.

