



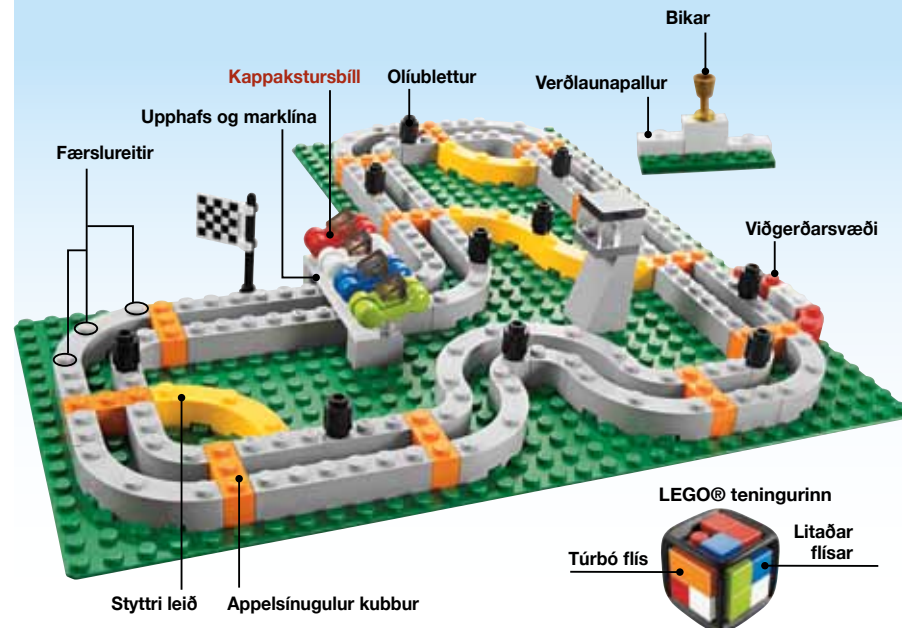
BYGGÐU



2-4
7+
20 - 30



Hefur þú hraðann til að vera fyrstur í mark og vinna bikarinn? Notaðu styttri leiðir, taktu fram úr, notaðu túrbó til að skjófast framúr anstæðingunum og skiptu um akreinar á réttum tíma til að komast fremst. Það getur bara einn staðið uppi sem sigurvegari!



Markmið leiksins

Sá sem er fyrstur að keyra einn hring í kringum brautina vinnur leikinn.

Að setja upp spilið

Byggðu leikinn með LEGO® leiðbeiningunum sem fylgdu með spiliinu áður en þú byrjar að spila. Það að setja saman leikinn kennir þér meira um kubbana og hvernig hægt er að nota þá. Þetta hjálpar þér þegar þú setur spilið aftur saman eða breytir reglum leiksins seinna.

Settu saman LEGO® teninginn með því að setja tvær appelsinugulur flísar á andstæðar hliðar teningsins.



Með spiliinu fylgir tól sem þú getur notað til að taka flísarnar af LEGO® teningnum.

Með spiliinu fylgir tól sem þú getur notað til að taka flísarnar af LEGO® teningnum.

Hver leikmaður bregður sér í hlutverk kappakstursbilstjóra, yngstur fær að velja fyrst, og tekur flísarnar sjö í sama lit og kappaksturbillinn. Allir setja eina flís á LEGO® teninginn við hliðina á appelsinugulri túrbóflís.



SPILAÐU

Að spila leikinn

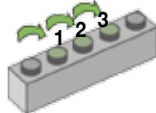
Yngsti leikmaður byrjar. Síðan skiptist þið á gera réttisælis.

Hver leikmaður byrjar sína umferð með því kasta LEGO® teningnum og gerir síðan eftirfarandi:



Hliðar með engum lituðum flísum

- 1) Festu eina af þínum flísum á hliðina sem þú kastaðari, OG
- 2) Færðu bílinn þinn áfram um einn reit á brautinni. Þú ræður hvort þú færir bílinn þinn eða ekki.

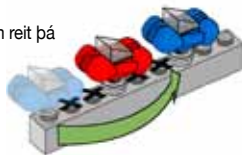


Hliðar með lituðum flísum

- 1) Festu eina af þínum flísum á hliðina sem þú kastaðari ef það er enn pláss og þú átt enn flisar í þínum lit, **OG**
- 2) Allir leikmenn sem eiga flís á hliðinni sem kom upp mega hreyfa bílana sína. Sá sem kastaði gerir fyrst og síðan skiptast þeir á réttisælis að hreyfa bílinn sinn áfram um einn reit á brautinni fyrir hverja flís sem þeir eiga á hliðinni.

Að taka framúr

Ef að bíllinn þinn kemst ekki áfram á næsta reit vegna þess að annar bíll er nú þegar á þeim reit þá tekur þú fram úr þeim bíl og ferð fram hjá honum á næsta lausa reit. Sjá mynd.



Túrbó

- Færðu kappakstursbílinn þinn áfram á næsta appelsínugula kubb þegar þú kastar og færð túrbóflís á teninginn. Ef að bíllinn þinn getur ekki stöðvað á næsta appelsínugula kubb vegna þess að það er annar kappakstursbíll þar, þá skaltu láta hann á næsta auða reit. Ef þú ert ekki á gúlri styttri leið þegar þú færð turbo, máttu ekki nota neinar gular leiðir í túrbóinu.

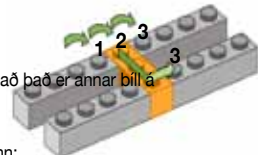
Oliúblettur

Ef að þú keyrir á oliúblett þá verður þú að stoppa á þeim reit. Þú þarft þá að taka eina af flisunum þínum af LEGO® teningnum, fjarlægja oliúblettinn af brautinni og umferðin þín er búin. Þú keyrir á oliúblett ef að bíllinn þinn lendir á reit með oliúblett eða reit rétt fyrir framan hann. Leikmenn geta ekki notað túrbó til að komast yfir oliúblett.



Að skipta um akrein

Til þess að skipta um akrein notar þú appelsínugulu kubbana. Þeir gilda sem einn reitur. Ef að það er annar bíll á appelsínugula reitnum þá getur þú ekki skipt um akrein með þeim kubb.



Dæmi um hvernig teningurinn virkar eftir að rauður er búinn að kasta og setja sína flís á hann:



Rauður færir sig áfram um einn reit.



Rauður færir sig áfram um tvo reiti. Síðan færa blár og grænn sig áfram um einn reit hvor.



Rauður færir sig áfram um tvo reiti.



Rauður fær túrbó og notar það til að komast á næsta appelsínugula kubb. Síðan færa blár og grænn sig áfram um einn reit hvor.

Að vinna spilið

Fyrsti kappakstursbílstjórinn til að koma bílnum sínum yfir marklínuna eftir einn hring vinnur leikinn! Látið bíl sigurvegarans á efsta sæti verðlaunapallsins á meðan hinir halda áfram til að komast að því hverjir lenda í öðru og þriðja sæti.



LEGO hallinn
Besta leiðin til að taka upp LEGO kubbana er að halla þeim áður en þú tekur þá upp.



BREYTTU

ÞINN LEIKUR – ÞÍNAR REGLUR

LEGO® teningurinn færir þér frelsi til að breyta leiknum og gera hann að þínum. Þú getur breytt spilasvæðinu, hlutum og og jafnvel reglum. Hver breyting gerir spilið meir og meir að ÞÍNUM leik.

Lykillinn að því að breyta leik er að breyta bara einum hlut í einu. Þannig getur þú séð hvaða breytingar gera leikinn skemmtilegr. Ef þér list vel á það, haltu því þannig og prófaðu að breyta fleiru.

Að breyta leiknum er alltaf skemmtilegra þegar það er gert saman. Þannig vita allir reglurnar og vita hverju er verið að breyta. Vertu líka viss um að allir viti af nýjum reglum ÁÐUR en þið byrjið að spila.

Nú þegar þú kannt að spila leikinn með okkar reglum skaltu prófa að breyta þessum reglum í spilinu og eftir það getur þú gert þínar eigin reglur.



1) Fleiri styttri leiðir.

Búið til og taktu burtu styttri leiðir til að komast hraðar en hinir. Í byrjun leiksins skaltu bæta við einni gúlri flís á teninginn.

Þegar þú færð gulan á teninginn skaltu færa einn eða tvo gula kubba hvar sem er innan brautarinnar til að mynda nýja styttri leið.

Styttri leiðir verða að tengjast appelsínugulum kubb, að minnsta kosti annar endinn. Það má ekki færa gula kubba sem að á eru bílar.

2) Búðu til nýjar brautir

Búðu til kappakstursbraut eins og þú myndir vilja hafa hana í laginu Skoðuðu aftan á leiðbeiningarnar til þess að fá hugmyndir um það hvernig þú getur haft brautina.



3) Pit lane

Notaðu viðgerðarsvæðið og prófaðu þessar reglur

- a) Þegar þú stoppar hér þá máttu skipta á einni litaðri flís á LEGO® teningnum á móti einni flís hjá þér. Þú verður að eiga að minnsta kosti eina litað flís eftir sem þú getur notað.
- b) Fjarlægðu allar litaðar flisar af tveimur hliðum á LEGO® teningnum og settu súðan eina af þínum flísum á aðra þessara hliða.

4) Oliuleki

Engir olíupollar byrja á brautinni. Alltaf þegar þú færð túrbó þá áttu að skilja eftir olíupoll þar sem bíllinn var.

Búðu til og deildu þínum reglum

Reyndu að búa til nýjar reglur. Ef þær virka, þá skaltu hala þínum reglum inn á games.LEGO.co.uk og sýna heiminum hvað þú gerðir. Þú getur líka skoðað hvað aðrir hafa búið til og prófað leikinn með þeirra reglum.

Farðu á vefinn!

games.LEGO.co.uk er uppfyllt af sniðugum hlutum. Það eru stutt myndskreið sem sýna þér hvernig á að spila leikinn og öll hin LEGO spilin. Þú getur líka fundi fleiri leiðir til að Byggja, Spila og Breyta spilunum.

Þýðandi: Sigursteinn J. Gunnarsson.