

Texti á spilum

Spil sem leikmenn nota og henda svo (DISCARD)

5	A p a r t m e n t building	DISCARD	Þú færð 3 stig
4	Commuter Train	DISCARD	Þú færð 2 stig
3	Corner Store	DISCARD	Þú færð 1 stig
5	Drop from High Altitude	DISCARD	Þú færð 2 stig og leggur undir þig Tókýó (ef þú ert ekki þegar þar)
8	Energize	DISCARD	Þú færð 9 orkukubba
7	Evacuation Orders	DISCARD	Öll hin skrímslin tapa 5 stigum
3	Fire Blast	DISCARD	Öll hin skrímslin missa 2 líf
7	Frenzy	DISCARD	Þegar þú kaupir þetta spil máttu strax gera aftur
6	Gas Refinery	DISCARD	Þú færð 2 stig og öll hin skrímslin missa 3 líf
3	Heal	DISCARD	Þú endurheimtir 2 líf
4	High Altitude Bombing	DISCARD	Öll skrímslin (þú líka) missa 3 líf
5	Jet Fighters	DISCARD	Þú færð 5 stig en missir 4 líf
3	National Guard	DISCARD	Þú færð 2 stig en missir 2 líf
6	Nuclear Power Plant	DISCARD	Þú færð 2 stig og endurheimtir 3 líf
6	Skyscraper	DISCARD	Þú færð 4 stig
4	Tanks	DISCARD	Þú færð 4 stig en missir 3 líf
6	Vast Storm	DISCARD	Þú færð 2 stig. Öll hin skrímslin missa 1 orkukubb fyrir hverja 2 sem þau eiga

Spil sem leikmenn mega halda (KEEP)

6	Acid Attack	KEEP	Í hvert sinn sem þú átt leik missa hin skrímslin 1 aukalíf (jafnvel þótt þú gerir ekki árás).
3	Alien Metabolism	KEEP	Þú borgar 1 orkukubbi minna í hvert sinn sem þú kaupir spil
5	Alpha Monster	KEEP	Þú færð 1 stig þegar þú gerir árás
4	Armor Plating	KEEP	Þú missir ekki 1 líf
4	B a c k g r o u n d Dweller	KEEP	Ef þú færð upp 3 á teningi máttu alltaf kasta honum aftur

5	Burrowing	KEEP	Sá sem er í Tókýó missir 1 aukalíf. Ef þú hörfar frá Tókýó missir skrímslið sem tekur völdin þar 1 líf
3	Camouflage	KEEP	Ef þú missir líf, eitt eða fleiri, máttu kasta teningi fyrir hvert þeirra. Ef upp kemur hjarta taparðu ekki því lífi
3	C o m p l e t e Destruction	KEEP	Ef þú færð upp „1 – 2 – 3 – hjarta – krumla – elding“ á teningunum færðu 9 stig til viðbótar
3	Dedicated News Team	KEEP	Þú færð 1 stig í hvert sinn sem þú kaupir spil
4	Eater of the Dead	KEEP	Þú færð 3 stig í hvert skipti sem eitthvert skrímsli missir síðasta lífið sitt
3	Energy Hoarder	KEEP	Þú færð 1 stig fyrir hverja 6 orkukubba sem þú átt þegar þú lýkur við að gera
4	Even Bigger	KEEP	Hámarkslífafjöldi þinn hækkar upp í tólf líf. Þú færð 2 líf þegar þú kaupir þetta spil
7	Extra Head	KEEP	Þú færð einn aukatening
4	Fire Breathing	KEEP	Þeir sem sitja við hlið þér missa 1 aukalíf þegar þeir missa líf
5	Freeze Time	KEEP	Ef upp kemur „1 – 1 – 1“ á teningunum þínum máttu gera aftur en þá með einum teningi færri.
3	Friend of Children	KEEP	Þú færð 1 aukakubb þegar þú vinnur þér inn orkukubba
5	Giant Brain	KEEP	Þú mátt kasta teningunum einu sinni enn í hverri umferð
4	Gourmet	KEEP	Þegar þú færð upp „1 – 1 – 1“ á teningunum færðu 2 aukastig
4	Healing Ray	KEEP	Þú mátt gefa öðrum skrímslum líf þegar þú færð hjörtu upp á teningunum. Þau verða að borga þér 2 orkukubba fyrir hvert líf sem þú gefur þeim (eða þá kubba sem þau eiga eftir ef þau eiga ekki nógu marga).
5	Herbivore	KEEP	Þú færð 1 stig þegar þú átt leik ef þú veldur engu hinna skrímslanna skaða

3	Herd Culler	KEEP	Þú mátt breyta niðurstöðunum á einum teningi í „1“ í hverri umferð
7	It has a Child	KEEP	Ef þér er útrýmt hendirðu öllum spilunum þínum og missir öll stigin þín. Þú mátt stilla lífin þín á 10 og byrja upp á nýtt
5	Jets	KEEP	Þú missir ekkert líf þegar þú hörfar frá Tókýó
2	Made in a Lab	KEEP	Þegar þú kaupir spil máttu kíkja á efsta spilið í bankanum og kaupa það
3	Metamorph	KEEP	Þegar þú lýkur við að gera máttu henda spilum merktum „halda“ (Keep) og fá í staðinn orkukubbana sem þú borgaðir fyrir þau
7	Mimic	KEEP	Veldu spil sem eitthvert hinna skrímslanna á og legðu eftirhermuskífu á það. Þetta spil virkar þá eins og eftirmynd af því spili, líkt og þú hefur keypt það. Í hvert sinn sem þú átt leik máttu borga 1 orkukubb til að færa eftirhermuskífuna yfir á annað spil
2	Monster Batteries	KEEP	Þegar þú kaupir þetta spil máttu leggja eins marga af orkukubbunum þínum og þú vilt ofan á það. Bættu svo við jafnmörgum kubbum úr bankanum. Í hvert sinn sem þú átt leik tekurðu 2 orkukubba af spilinu og bætir þeim við orkukubbana þína . Þegar allir kubbar eru búnir hendirðu spjaldinu.
7	Nova Breath	KEEP	Þegar þú gerir árás missa öll hin skrímslin líf
4	Omnivore	KEEP	Í hvert sinn sem þú átt leik geturðu fengið 2 stig ef upp kemur „1 – 2 – 3“ á teningunum. Þú mátt nota niðurstöður þessara teninga til að mynda aðrar samsetningar.

3	Opportunist	KEEP	Alltaf þegar nýju spili er flett upp úr bunkanum máttu kaupa það ef þú vilt um leið og því er snúið við
4	Parasitic Tentacles	KEEP	Þú mátt kaupa spil annarra skrímsla. Þú borgar þeim verð þeirra í orkukubbum.
3	Plot Twist	KEEP	Breyttu niðurstöðum eins tenings eins og þú vilt. Hentu spilinu að því loknu.
3	Poison Quills	KEEP	Þegar þú færð „2 – 2 – 2“ upp á teningunum missa líka hinir 2 líf
4	Poison Spit	KEEP	Þegar þú veldur öðrum skrímslum skaða þannig að þau missi líf læturðu þau fá eiturskífu. Skrímshlin missa 1 líf fyrir hverja eiturskífu sem þau eru með í hvert sinn sem þau ljúka við að gera. Hægt er að losna við eiturskífu með því að fá upp hjarta á teningi (en það hjarta dugir þá ekki líka til að endurheimta líf)
3	Psychic probe	KEEP	Í hverri umferð máttu kasta aftur einum teningi hjá sérhverju skrímsli. En ef upp kemur hjarta þarftu að henda spilinu.
3	Rapid Healing	KEEP	Þú mátt hvenær sem er nota 2 orkukubba til að endurheimta 1 líf
4	Regeneration	KEEP	Þegar þú endurheimtir líf færðu eitt aukalíf
3	Rooting for the Underdog	KEEP	Ef þú ert með fæst stig af öllum þegar þú hefur lokið við að gera færðu 1 stig
6	Shrink Ray	KEEP	Þegar þú veldur öðrum skrímslum skaða þannig að þau missi líf læturðu þau fá minnkunarskífu. Skrímshlið kastar þá einum teningi færri fyrir hverja minnkunarskífu sem hann er með. Hægt er að losna við minnkunarskífu með því að fá upp hjarta á teningi (en það hjarta dugir þá ekki líka til að endurheimta líf)

4	Smoke Cloud	KEEP	Legðu reykjarskífurnar 3 ofan á spilið. Þú borgar eina skífu fyrir að fá að kasta teningunum aukalega. Hentu spilinu þegar allar skífurnar eru búnar.
2	Solar Powered	KEEP	Þú færð 1 orkukubb ef þú átt enga orkukubba þegar þú lýkur við að gera.
5	Spiked Tail	KEEP	Þegar þú gerir árás missa hinir 1 líf til viðbótar.
3	Stretchy	KEEP	Þú mátt borga 2 orkukubba til að breyta niðurstöðunum á einum teningi eins og þú vilt
4	Telepath	KEEP	Borgaðu 1 orkukubb fyrir að kasta teningunum einu sinni enn
4	Urbavore	KEEP	Alltaf þegar þú ert staddur í Tókýó þegar þú átt að gera færðu 1 aukastig. Sért þú staddur í Tókýó og veldur öðrum skaða missa þeir eitt aukalíf.
3	We're only making it stronger!	KEEP	Þegar þú missir 2 líf eða fleiri færðu 1 orkukubb
6	Wings	KEEP	Þú borgar 2 orkukubba í stað þess að missa líf í umferð annars leikmanns.