



# DREAM HOME:

## Verktaka- og verkfæraspilin



### VERKTAKAR

Verktakaspil gilda öll við lok spilsins, nema innanhússhönnuðurinn.

**Þaksmiður (Roofer):** Veldu eitt þakspil sem var hent á meðan á spilinu stóð og settu það í þakspilabunkann þinn.

**Birgðasali (Supplier):** Veldu eitt herbergisspil sem var hent á meðan á spilinu stóð og skiptu á því og spili sem er á hússpjaldinu þínu (þetta á líka við um tóm herbergi).

**Arkitekt (Architect):** Þú færð 1 aukastig fyrir nýtingu hússins. Þú fær líka 1 stig fyrir hvert tomt herbergi.

**Snúningamaður (Handyman):** Þú mátt skipta á staðsetningu á hvaða tveimur herbergisspilum sem eru á hússpjaldinu þínu

**Innanhússhönnuður (Interior Designer):** Frá því þú færð þetta herbergi þá klára skreytingartákn ekki herbergin þín. Við lok spilsins færðu 1 aukastig fyrir hvert skreytingartákn.



### VERKFÆRI

**Bor (Drill):** Þegar þú átt að gera, áður en þú velur þér spil af borði, þá máttu henda bornum til að skipta á einu herbergisspili (ekki tómu) af borðinu við eitt spil á hússpjaldinu þínu.

**Loftpressa (Jackhammer):** Við upphaf umferðar, þá máttu henda loftpressunni til að taka herbergisspil af leikborðinu og setja það í tomt pláss hjá þér. Hentu hinu spilinu í dálkinum. Þú færð ekki að vera fyrsti leikmaður í næstu umferð og þarft að sleppa úr þessari umferð.

**Steypuhrævível (Concrete mixer):** Þegar þú átt að gera, áður en þú velur spil af borði, máttu henda steypuhrævívelinni og skipta staðsetningu tveggja herbergisspila á borðinu.

**Vinnupallar (Scaffolding):** Þegar þú tekur vinnupallana, þá setur þú þá á tomt svæði á hússpjaldinu sem er ekki með tomt pláss fyrir neðan sig. Þú getur svo sett herbergisspil fyrir ofan vinnupallana.