

# Chicky Picky

## Hænsaspilið

Skemmtilegur leikur sem hjálpar litabekkingu, minni og fínhyrfingar.

**Aldur:** 4+

**Þátttakendur:** 2-4

**Innihald :** 4 tréungar

1 leikjakassi

24 ormar

1 teningur



Annasamur og fjörugur gauragangur heyrir úr hæsnakofanum.

Litlu ungarnir eru svangir og þeim tekst ekki að finna snöggu og lipru ormana nógu fljótt.

Til að binda enda á lætin, þá hjálpar mamman litlu ungunum að finna ormana sem eru í holunum í jörðinni.

### Markmið leiksins:

Sá vinnur sem er fyrstur til að mata ungana sín á ormunum þar til þeir eru saddir.

### Undirbúningur leiksins:

Hver leikmaður fær 1 tréunga. Ef það eru aðeins 2 leikmenn, þá fær hvor 2 tréunga.

Ormunum er ruglað saman og dreift í holurnar í jörðinni.

### Leikreglur:

Yngsti leikmaðurinn byrjar á að kasta teningnum.

**Ef teningurinn sýnir orm,** þá má leikmaðurinn velja holu í jörðinni til að kíkja í og gá hvort þar sé ormur af sama lit og er á teningnum. Ef leikmaður hefur fundið rétta holu, má hann taka orminn og mata ungann sinn. Ef enginn ormur er í sama lit í holunni eða holan er tóm, þá má næsti leikmaður kasta teningnum.

**Ef teningurinn sýnir rigningarský,** þá má leikmaðurinn taka orm úr hvaða holu sem er og setja orminn til hliðar við kassann. Ormar koma alltaf upp á yfirborðið þegar það rignir og í þessum leik þýðir það að þeir skríða upp úr holunni og leggjast við kassann.

**Ef teningurinn sýnir sólina,** þá geta ormarnir ekki skriðið hratt í burtu og leikmaðurinn má taka alla ormana sem eru á yfirborðinu og mata ungann sinn með þeim. Ef engir ormar eru við kassann, þá má leikmaðurinn taka einn orm úr hvaða holu sem er.

Sá vinnur sem á saddasta ungann, það er að segja þegar maginn á unganum er fullur af ormunum.

Góða skemmtum við að mata ungana ykkar!